データベースに基づいたハンドリング設計支援



相山 康道 (筑波大学)



ROBOCIPのUROBOROSプロジェクト



- ◆ ROBOCIP (産業用ロボット次世代基礎技術研究機構)
- ◆ UROBOOSプロジェクト
 https://uroboros-project.github.io/ja/index.html
 - ◇ 今までロボット導入ができていない分野に ロボット導入を促進することを目的
 - 1. Data driven
 - 2. Reusable: 再利用可能なソフトウェア
 - 3. Open: 社会への貢献



https://youtu.be/gQPJPNwiiVI https://youtu.be/dJkiIFzXKfw

◇ NEDOプロジェクト「革新的ロボット研究開発基盤構築事業」 産業用ロボットの機能向上・導入容易化のための産学連携による基礎技術研究 9大学・1研究機関が参加(UROBOROS関係は5大学・1研究機関)

筑波大学: ハンドリング関連データベース構築で参画



ROBOCIPのUROBOROSプロジェクト



- ◆ UROBOOSプロジェクト https://uroboros-project.github.io/ja/index.html
 - ◇ モデルフリー手法では、モノを正確にハンドリングすることが難しい
 - ◇ モノを把持し扱う為に必要な情報をデータベースに貯め、その データを AI で処理することによって、人間のようにどんなモノでも 掴んで正確な作業ができるアームを備えたロボットを実現可能に
 - ◇ソフトウェアを集積し再利用性をあげる
 - ◇ ソフトウェアの再利用がしやすい環境・異なる知見を持つ人々が 役割を分担して高度なシステムの作成に貢献しやすい環境 (=フレームワーク)をつくる



ハンドリングのためのデータベース群



- ◆ <u>ハンドリングシステムに必要な情報</u>
 - ◇ 対象ワークの幾何的情報(形状,サイズ,等)
 - ◇ 対象ワークの力学的情報(質量,重心位置,等)
 - ◇ ハンドの情報(把持力,ストローク,等)

◆ ワークDB

形状データ(メッシュデータ),外観,基準姿勢座標系

◆ハンドリングDB

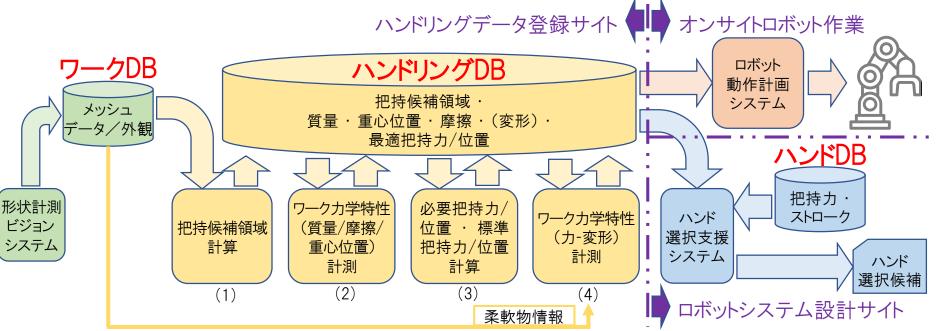
力学的情報(質量,重心位置,摩擦係数), 把持候補領域,標準把持力・把持位置,必要ストローク

◆ハンドDB

ハンド種、把持力、ストローク、(爪形状)、爪取付け位置

ハンドリングのためのデータベース群





◆ 対象ワーク:

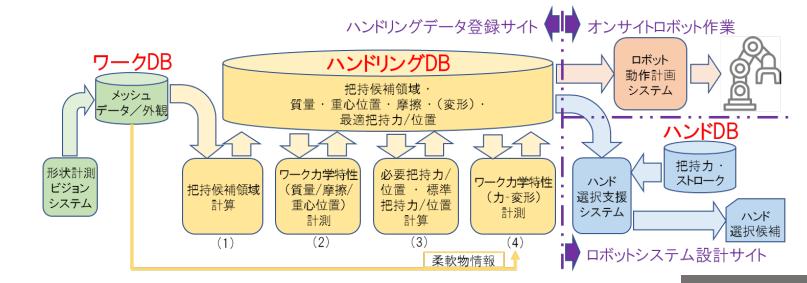
主にコンビニ等で扱う物品を想定。CADデータのあるワーク等も可

- ◆ ハンド: 現在は平行2指ハンド(電動·エア)を想定. 今後拡張は可能
- ◆ 把持: 現在は2指ハンド+特定の爪形状での最適把持を算出

ハンドリングのためのデータベース群



- ◆ データベース構築・利用のタイミング
 - ◇ ワークDB:新ワーク登録時
 - ◇ ハンドリングDB: 新ワーク登録時. 力学特性計測・最適把持計算
 - ◇ ハンドDB: 新ハンド開発時. システム設計者による爪作成時
 - ◇ ハンド選択支援システム: ハンドリングシステム設計時(Sier). 全DB
 - ◇ オンサイト: ハンドリングDB・ワークDB利用. 動作計画



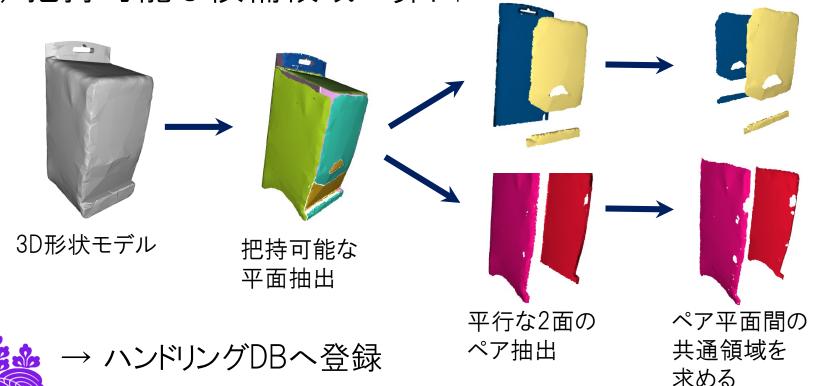


力学特性計測システム



- ◆ビジョンシステムによる形状計測だけでは、適切な把持は求まらない
- ◆幾何的に把持可能な個所は求まるが,力学特性(重心 等)が不明

(1) 把持可能な候補領域の算出



Manipulation System Laboratory, University of Tsukuba

力学特性計測システム

MS-Lab

- (2) 力学特性の計測
- 0. ワークを電子はかりに載せる
- 1. 電子はかりで<mark>質量</mark>を計測
- 2. バイスでワークを固定する
- ワーク表面でハンドを滑らせ、 接触力から **寮探係数**計算
- 4. ワークの固定を外し, ハンドで 掴み上げる
- 5. 様々な姿勢で重力による力と モーメントを測定し, **重心位置** を推定する
 - ★ 6. ハンドリングDBへ登録

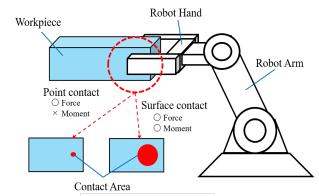


最適把持の算出



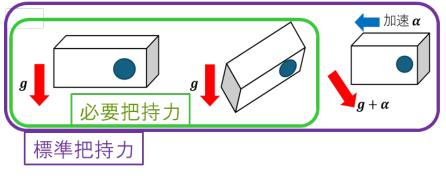
(3)必要把持力/把持位置·標準把持力/把持位置 計算

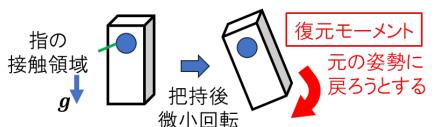
2指ハンドによる把持の面接触力学モデルを構築し、力とモーメントの釣り合いに必要な把持力を導出.また、任意の方向への並進慣性力、微小誤差に対する復元力を考慮した標準把持力、最適把持位置を導出

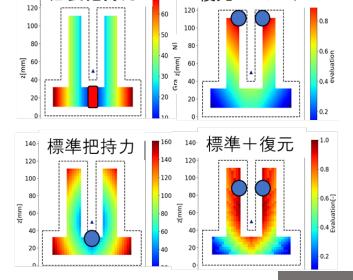


必要把持力+

復元モーメント









必要把持力



- (5)システム設計時にハンド選択を支援するシステム
 - ◇ハンドを選択する際の検討項目
 - ワークを把持するための力が出せること
 - 把持に必要な幅にハンドが開くこと
 - 把持する際に位置誤差をある程度吸収できること
 - 把持力をだすためにワーク幅よりある程度狭く閉じられること

◇ ハンド選択のためのプロパティと その要求スペック(初期設定値)

把持力 初期値:標準把持力(α=1gにおける)

● 開時幅 初期値:ワーク幅+2mm

ストローク 初期値: 4mm





◆ 評価値

◇ 3つの各プロパティに対し、右のように 点数をつけて、和で総合点を算出 (オーバースペックは低評価に)

◆ 例

◇ハンド

	把持力 [N]	ストローク [mm]	開時幅 [mm]	
Hand-1	15	14		電動
Hand-2	177	8		空圧
Hand-3	4	6		電動
Hand-4	235	85	85	汎用

評価点

100	
80	
60	
40	
20	
0 0	1 2 3 4 5
	ハンドスペック / 要求スペック

◇ ワーク1



要求スペック:

把持力: 1.69[N]

ストローク: 4[mm]

開時幅: 51.0[mm] |⊦

	Grasping Force	Stroke	Open Width	Total Score
Hand-1	11.3	28.6	100.0	139.8
Hand-2	1.0	50.0	100.0	151.0
Hand-3	42.3	66.7	100.0	208.9
Hand-4	0.7	4.7	60.0	65.4



◆ 例(続)

♦ ワーク1+ワーク2

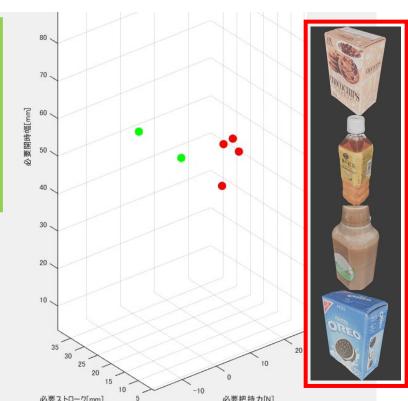
100		and the same of th	Required Pa	arameters	
I BE	NO. II SE		Grasping Force		6.66 [N]
			Open Width		58.3 [mm]
			Stroke		11.3 [mm]
		Grasping	Stroke	Open	Total
		Force	Stroke	Width	Score
	Hand-1	44.4	80.7	100.0	225.1
	Hand-2	3.8	N.G.	100.0	N.G.
	Hand-3	N.G.	N.G.	100.0	N,G,
	Hand-4	2.8	13.3	68.6	84.7



- ◆ 多数のワークをいくつかのハンドで
 - ◇ ワークを3種のプロパティの空間でクラスタ分割 (現在は,各軸の重み固定.重みの変更への対応は容易)

開時幅: 51.0[mm] ストローク: 42.6[mm] 把持力: 5.40[N]





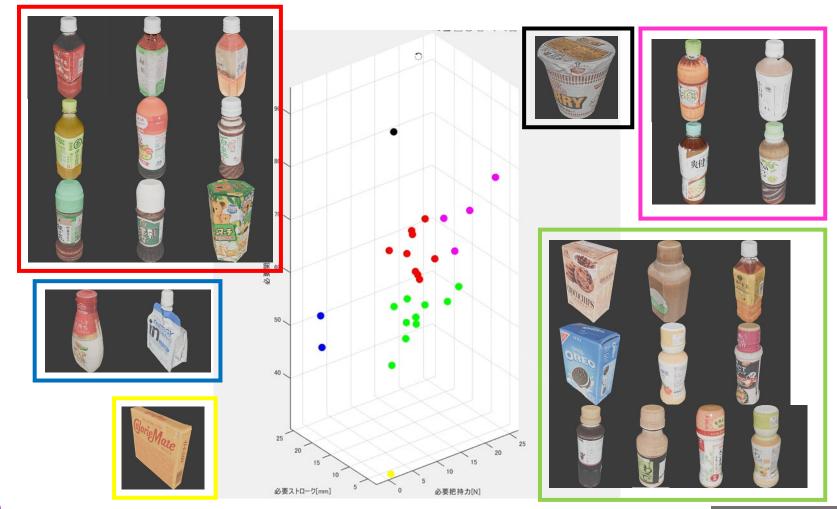
開時幅: 62.4[mm] ストローク: 15.4[mm] 把持力: 6.66[N]



Manipulation System Laboratory, University of Tsukuba



◇ 27種ワークを6つのクラスタに分割





Manipulation System Laboratory, University of Tsukuba

まとめ



- ◆ データやソフトウェアの集積を進め、そこからAI等による応用を展開するUROBOROSプロジェクトについて紹介した
- ◆ ハンドリングに関係する3つのデータベース(ワークDB, ハンドDB, ハンドリングDB)およびその関連作業について紹介した
- ◆ 現在は, 2指ハンド限定, 爪先形状固定, 評価項目固定, 等多くの限定があるが, 拡張(3指・吸着, 他爪での推定, 項目追加・評価重み変更, 等)は容易な構造となっている
- ◆ ハンドリングDB登録に必要な,把持候補領域計算,力学特性計測,必要把持力/位置・標準把持力/位置計算を紹介した
- ◆ ハンド選択支援システムにより, ワーク1つ以上に対し, ハンド1つ以 上の選択支援が可能なことを示した

