



THE UNIVERSITY OF
OSAKA

IROS 参加報告

原田 研介 (大阪大学)

- ICRA (Int. Conf. on Robotics and Automation)に次ぐ規模のIEEEのロボティクス関連の国際会議
- 1988年に第一回が東京で開催された日本発の国際会議（当時名古屋大学の福田先生と東大の原島先生とで企画）
- アメリカ, アジア, ヨーロッパで順番での開催で, 今年はアジアでの開催
- 元々はシステム系の論文が多かったが, 現在はICRAと論文の傾向は似てきている





The 2025 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems **IROS HISTORY**

October 19–25, 2025
Hangzhou · CHINA





- 1990年代
 - アジアからの発表は日本が中心
 - 研究の競争率はそれほど高くなく、レベルが低めの研究が多く発表
- 2000年代
 - アメリカを中心としたコンピュータ科学系の研究と日本を中心とした機械工学系の研究に2分される。
 - 徐々に研究人口が増えだし、研究の競争率が少しずつ上がってくる
 - 中国など新興国的学生が欧米の有名大学に留学し、発表する機会が増えてくる
- 2010年代
 - 様々な研究ツールが整備されてきたことで、コンピュータ科学系の研究の垣根が下がり、一気にコンピュータ科学系の研究の割合が増えだす。
 - 中国本国からの発表が増えだす
 - 深層学習ブームの到来
- 2020年代
 - 競争率の更なる激化
 - 中国本国からの研究レベルが高くなる

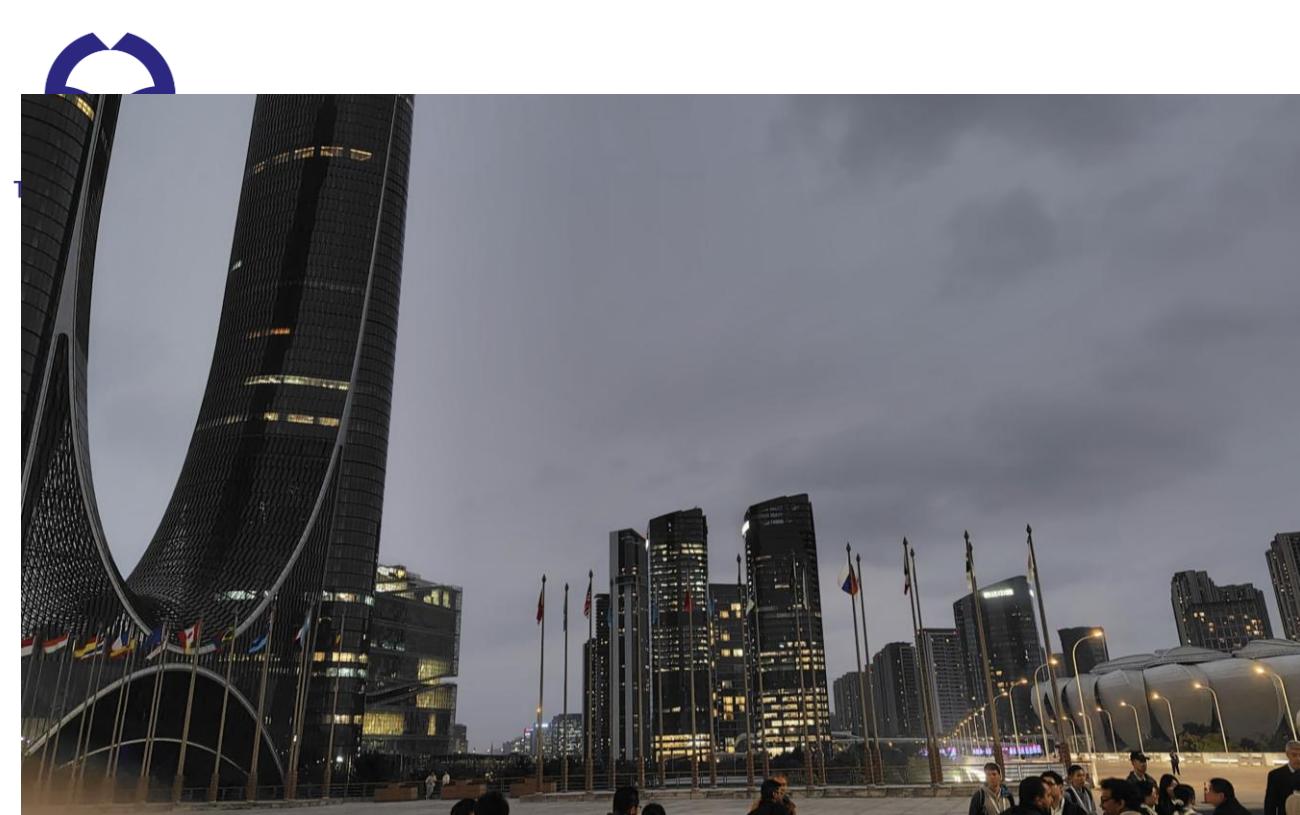


THE UNIVERSITY OF
OSAKA

IROS 2025 in Hangzhou



会場付近：会場はG20やアジア大会の会場になったエリアで、この10年で重点的に開発されてきた。目覚ましい発展を遂げている。



杭州の街並み

漫画のAKIRAの設定が2019年の東京で、これが東京ではなくて中国で実現した感じ



THE UNIVERSITY OF
OSAKA

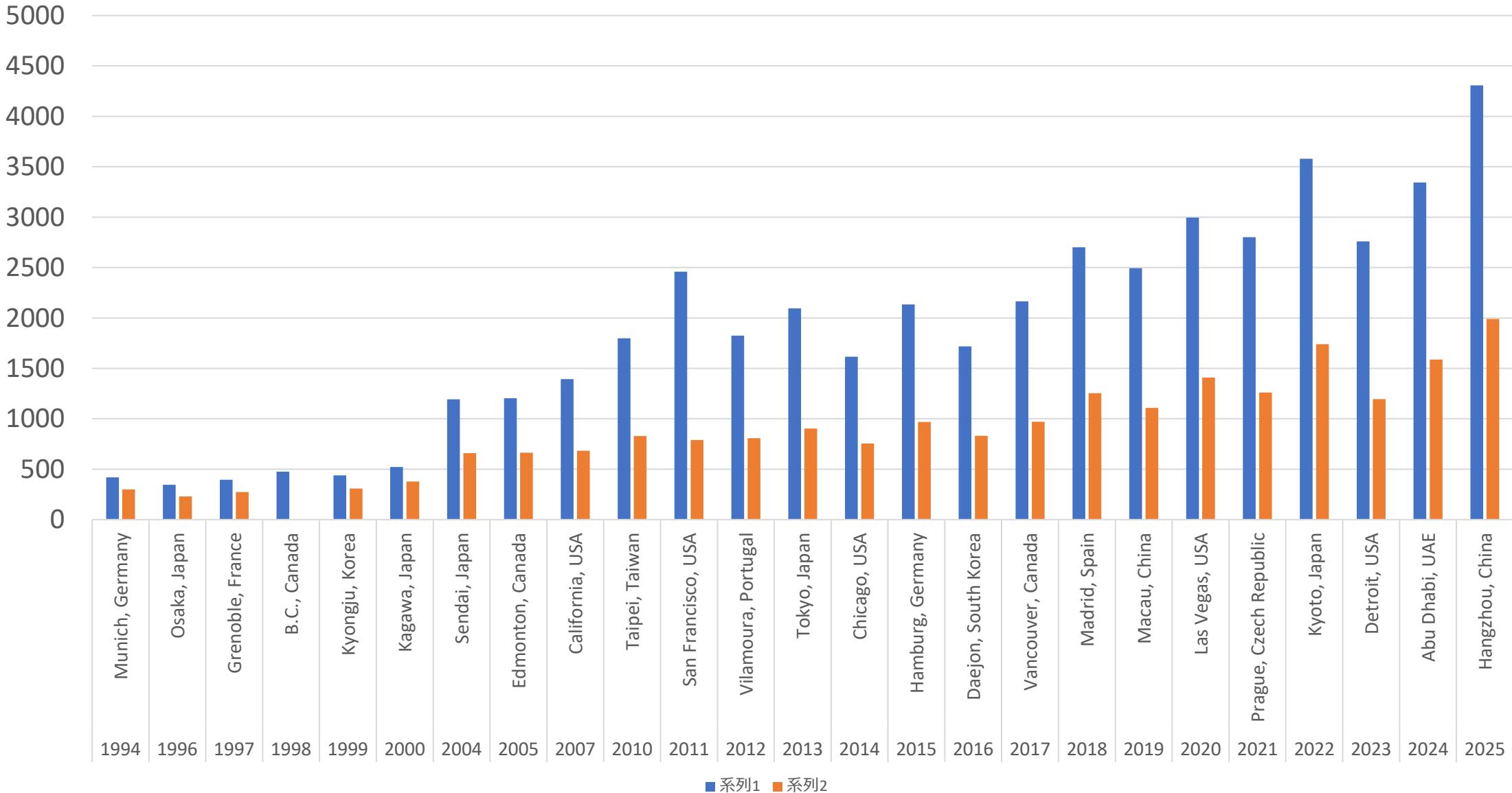
会場：杭州国際博覧会場

4階建の展示会場 + 4階建の会議棟

3階：レジストレーション+展示
4階：プレナリ+バンケット
会議棟：講演会



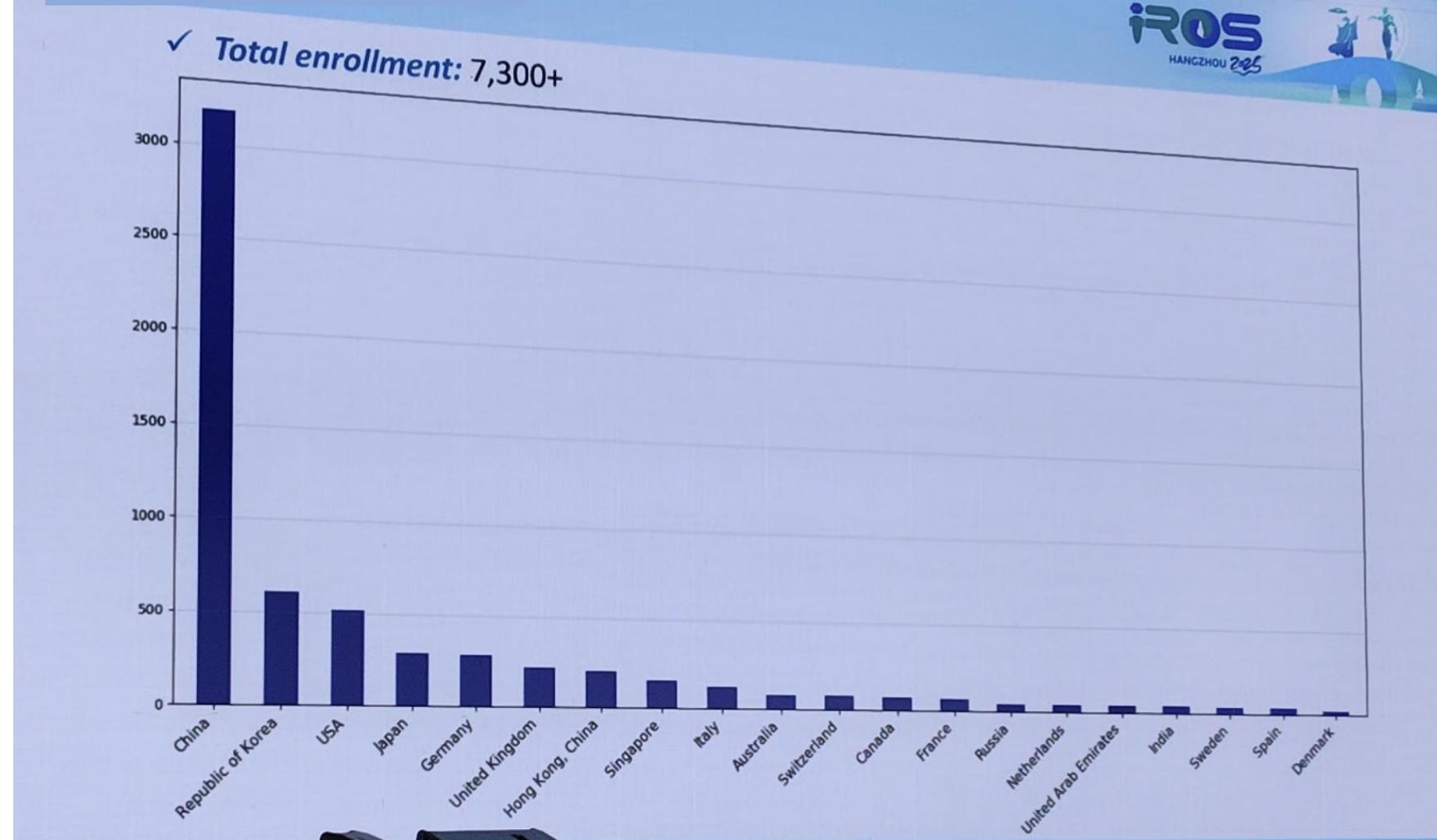
投稿論文数 – 採択論文数



ほぼ 10 年で倍の規模で論文数が増加している



国別登録者数



中国での開催もあり、参加はほぼ中国からであった

Submission Statistics

約2500件の発表のうち、論文誌からのトランスファーが600件程度

82件のワークショップ！

iROS
HANGZHOU 2025



IROS Conference Papers

- Total number of IROS submissions: 4381
- Withdrawn: 75
- Returned w/out review: 44
- Reviewed Papers: 4262
- Accepted conference submissions: 1991
- Rejected conference submissions: 2271
- **Acceptance rate = 46.2%**

Accepted / (Reviewed + Returned w/out review)

Workshops & Tutorials

- Submitted Workshop Proposals: 112, Accepted: 82
- Submitted Tutorial Proposals: 6, Accepted: 3

Competitions:

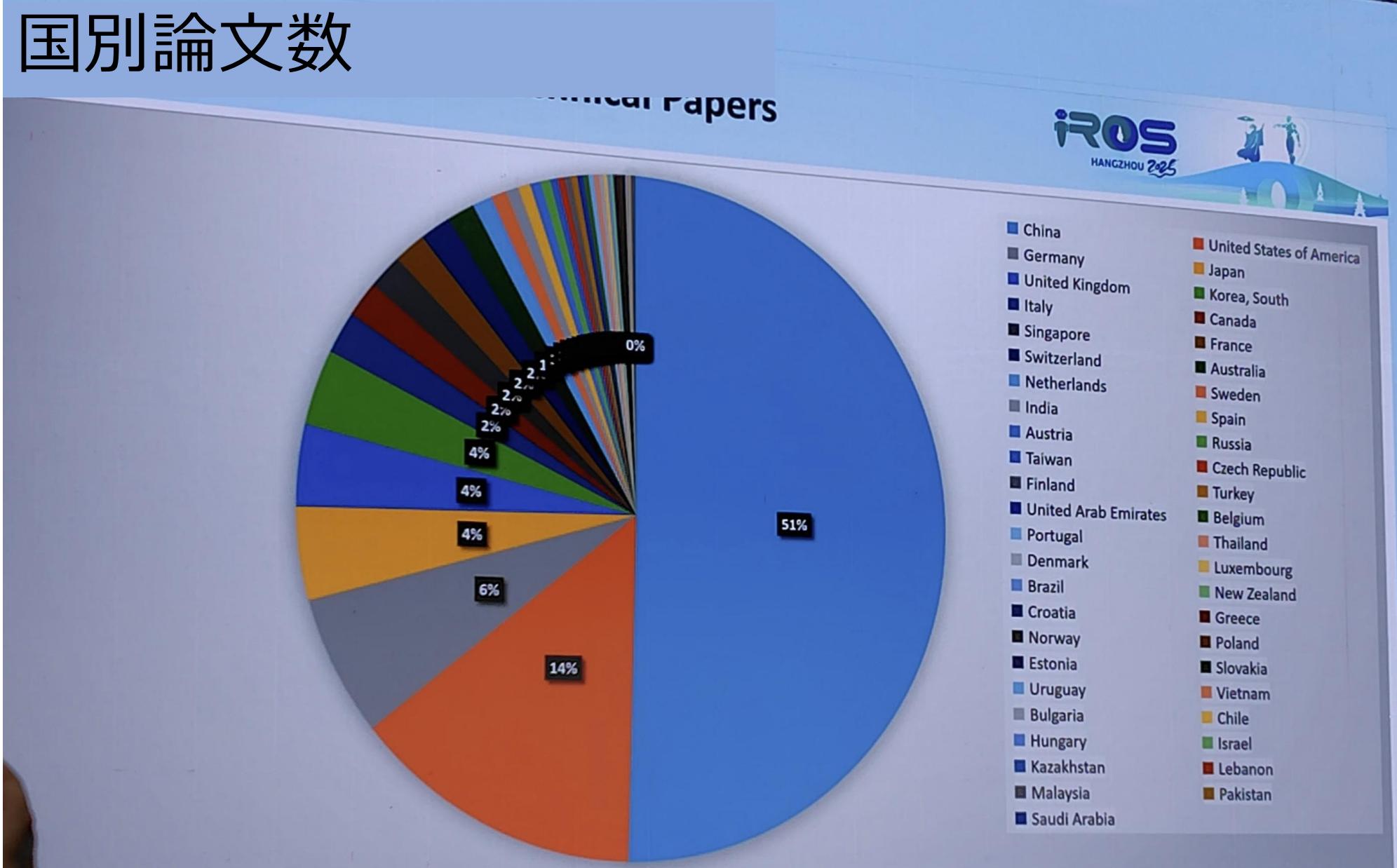
- Submissions: 19, Accepted: 8

Journal Papers transferred to IROS: 686

- RA-L: 366
- T-RO: 65
- T-FR: 3
- T-ASE: 109
- RA-M: 9
- T-IE: 35
- T-II: 11
- T-MECH: 88



国別論文数



論文も半分が中国からの投稿、以下、アメリカ、ドイツ、日本の順
日本発の国際会議として、何とも寂しい数

キーワードカウント

Keyword	Total count
Reinforcement Learning*	463
Deep Learning Methods*	422
Motion and Path Planning*	385
Deep Learning for Visual Perception*	349
Localization*	272
Multi-Robot Systems*	259
AI-Based Methods*	231
SLAM*	228
Machine Learning for Robot Control*	225
Autonomous Vehicle Navigation*	218
Sensor Fusion*	212
Legged Robots*	211
Mapping*	208
Optimization and Optimal Control*	201
Computer Vision for Automation*	197
Motion Control*	188
Vision-Based Navigation*	187
Medical Robots and Systems*	183
Object Detection, Segmentation and Categorization*	178
Imitation Learning*	177
RGB-D Perception*	170
Semantic Scene Understanding*	160
Deep Learning in Grasping and Manipulation*	158
Collision Avoidance*	155
AI-Enabled Robotics*	153
Perception for Grasping and Manipulation*	152
Learning from Demonstration*	143
Force and Tactile Sensing*	141
Intelligent Transportation Systems*	139

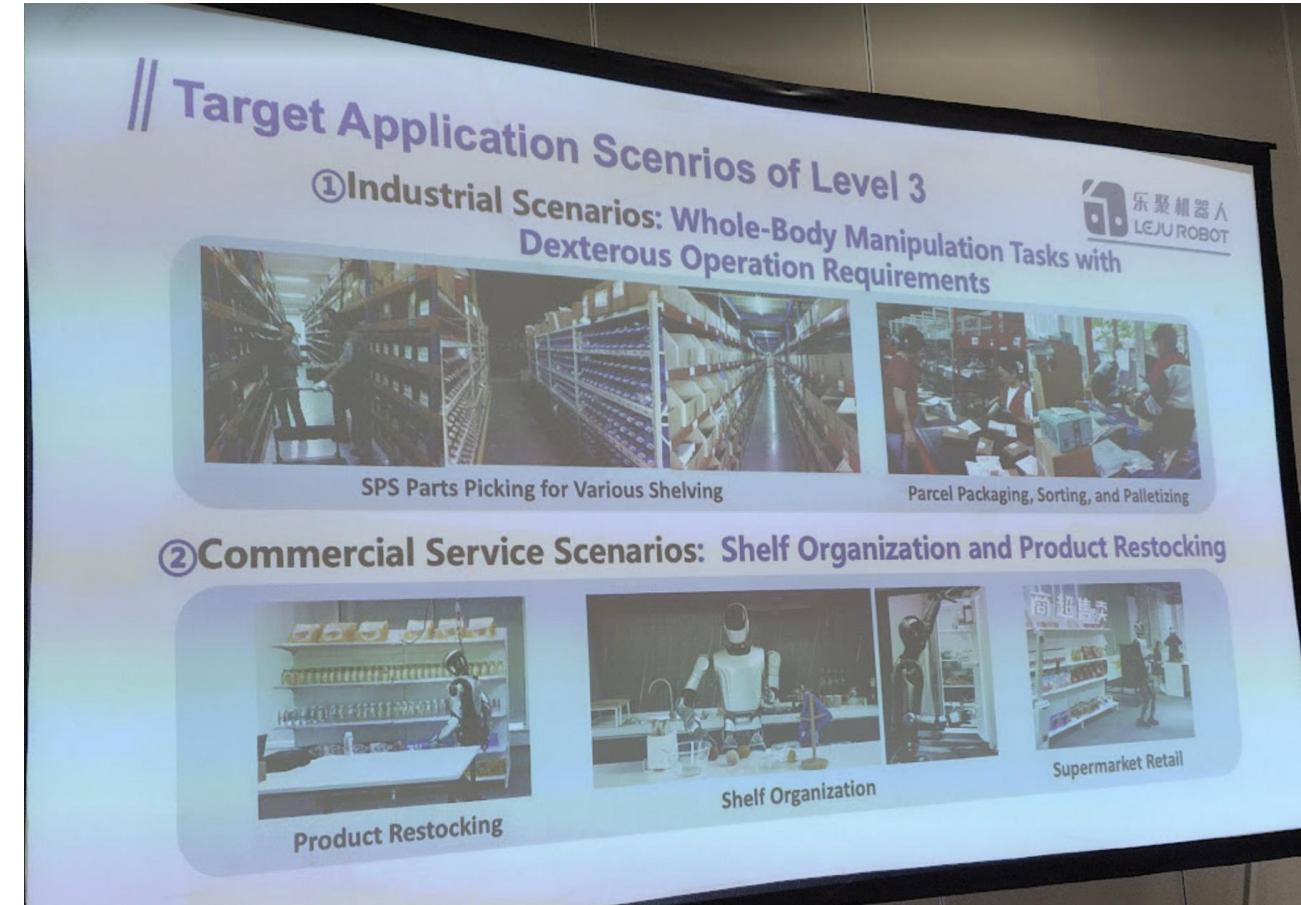
Keyword	Total count
Human-Robot Collaboration*	136
Marine Robotics*	134
Task and Motion Planning*	131
Aerial Systems: Applications*	130
Mechanism Design*	127
Biologically-Inspired Robots*	118
Computer Vision for Transportation*	115
Grasping*	113
Robust/Adaptive Control*	112
Manipulation Planning*	109
Telerobotics and Teleoperation*	107
Field Robots*	106
Soft Robot Applications*	104
Recognition*	104
Path Planning for Multiple Mobile Robots or Agents*	103
Task Planning*	102
Visual Learning*	102
Physical Human-Robot Interaction*	101
Aerial Systems: Mechanics and Control*	101
Autonomous Agents*	96
Soft Sensors and Actuators*	94
Micro/Nano Robots*	91
Aerial Systems: Perception and Autonomy*	90
Robot Safety*	89
Representation Learning*	88
Dexterous Manipulation*	84
Data Sets for Robotic Vision*	84
Dynamics*	83
Soft Robot Materials and Design*	83

トピックは学習系が多いが、それ以外にも計画や自己位置推定など広い領域をカバーしている



今年のIROTS

- 直前にCoRL(Conference on Robot Learning)が韓国で開催され、機械学習系の優秀な論文はCoRLなどに流れたと思われる。結果的に論文のレベルは期待したほどは高くはなかった。
- アメリカは州によって中国への渡航が制限された。欧米のボイコットがあり世界の分断を感じさせられた。
- プレゼンテーションが上手ではない発表が多く、ストレスが溜まることが多かった



すごい勢いで現場にヒューマノイドを導入しようとしている

模倣学習のトレーニングセンターを建てて大規模に訓練を行っている

Debate : Humanoids will soon replace most human workers: True or False

Moderator: Ken Goldberg

True: T.Asfour, CEO Unitree, S.Sugano

False: Y. Sun, +2

False : まだヒューマノイドの技術が人と置き換えられるほど成熟していない

True : 技術の進展は早いので、数年後どうなっているかは予想できない(Unitree)
2050年にはTrueになっているのでは (Sugano, Tamim)

会場もFalseが優勢(事前は80%, 事後は90%)

Plenary Sessions



Songchun Zhu

*Chair Professor of Peking University
& Tsinghua University*

**TongBrain: Bridging Physical Robots
and AGI Agents**



Marco Hutter

Professor of ETH Zurich

**The New Era of Mobility:
Humanoids and Quadrupeds Enter
the Real World**



Hyoun JIN Kim

Professor of Seoul National University

**Autonomous Aerial Manipulation:
Toward Physically Intelligent Robots
in Flight**

Oct 21, 22, 23, 9:00-10:00 AM, Exhibition Hall 4D

iROS
HANGZHOU 2025



ENCE

TongBrain: Bridging Physical Robots and AGI Agents

Song-Chun Zhu

Chair Professor, Peking University, China & Tsinghua University, China
Founding Director, Beijing Institute for General Artificial Intelligence



機械学習はデータをひたすらデータを集めるだけではダメである（今のデータドリブンの機械学習を批判）

物事のCausalityを考える必要がある

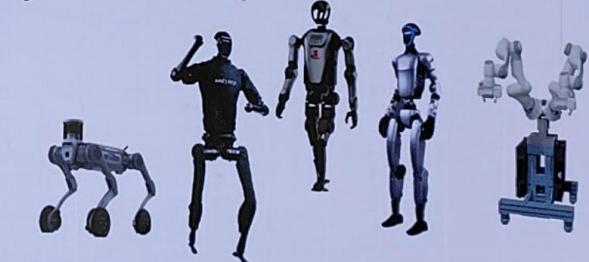
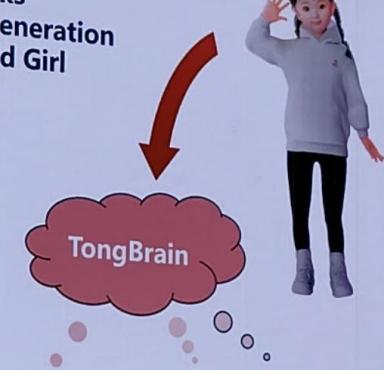
手法を間違うととんでもない回り道をする

Outline

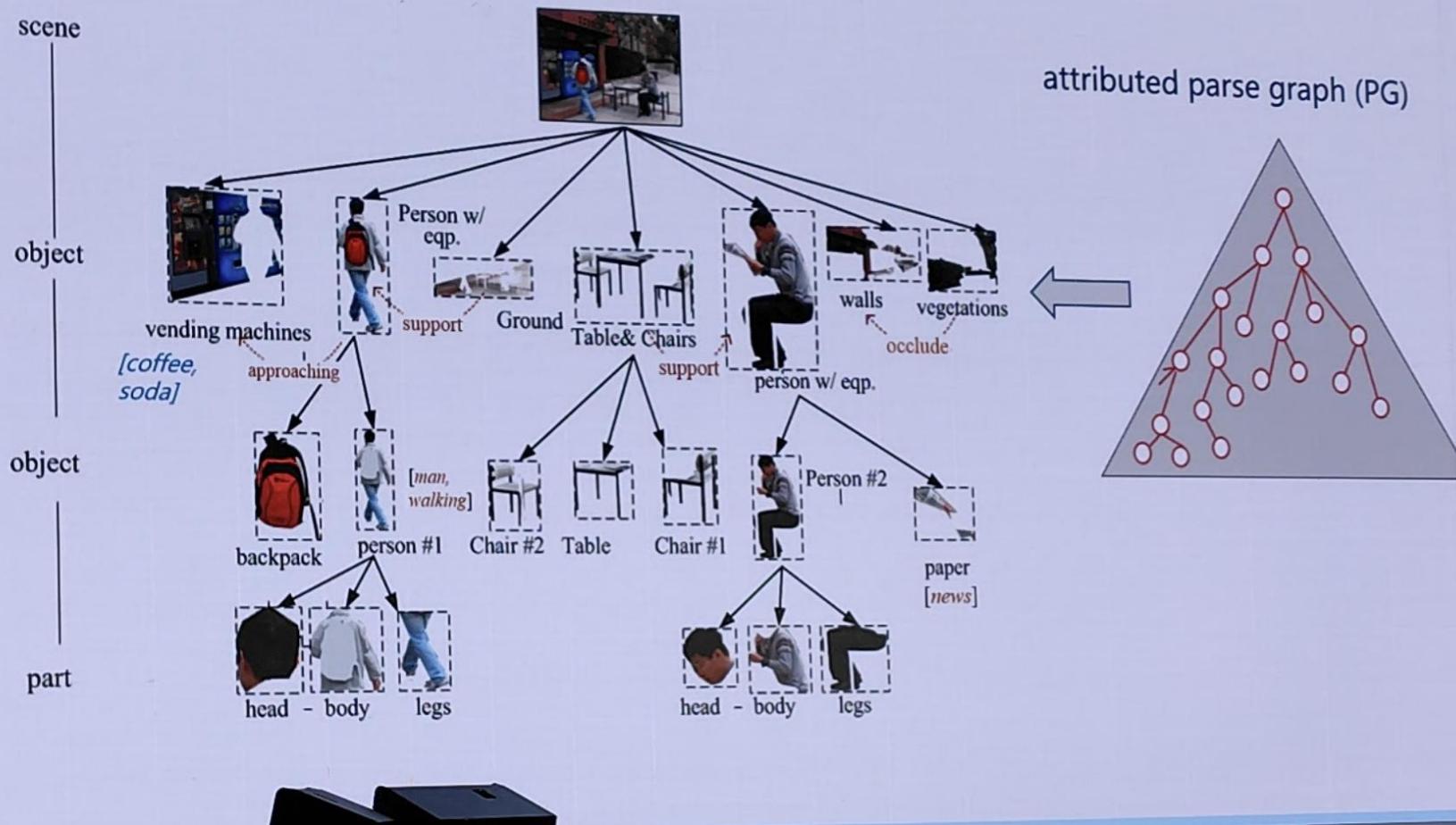
- 1 **Unified Representation:**
Vision, Cognition, and Robot Autonomy
- 2 **AGI Agents:**
Cognitive Architecture in CUV space
- 3 **TongBrain:**
Real2Sim2Real Approach for Robot Autonomy
- 4 **Applications:**
TongBrain Alliance and Cases

TongTong: Digital AGI Agent

- Value-Driven
- Infinite Tasks
- Self-Task Generation
- A 5-year-old Girl



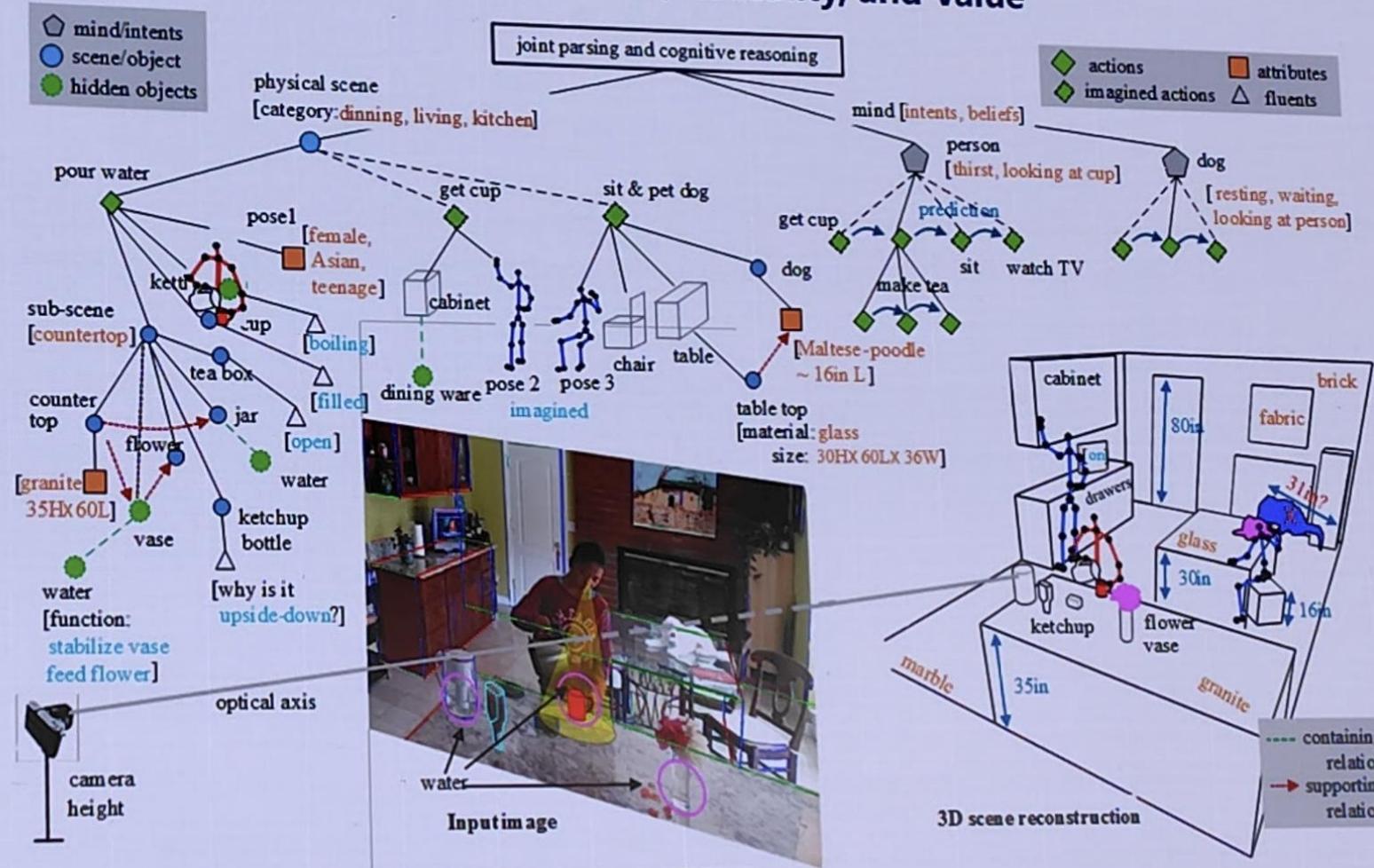
Representation 1: Perception — interpreting a scene image



家庭環境を理解する際でも
階層性を考慮する

Representation 3: Cognition — inferring “dark matter” in daily scenes

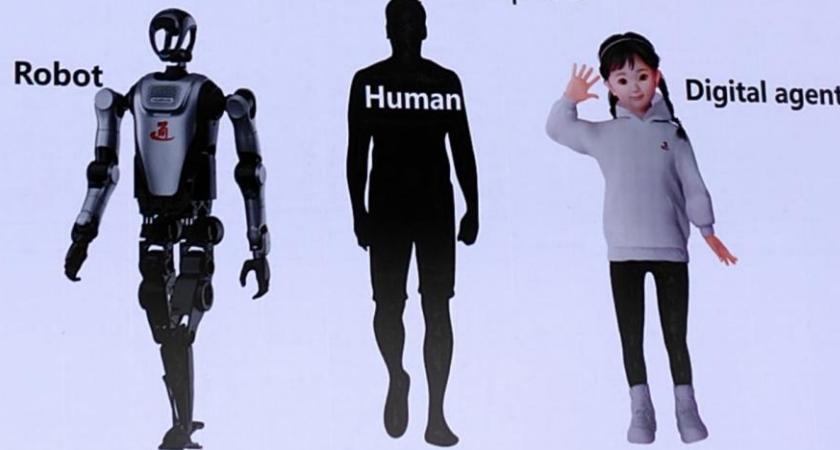
FPICV: Functionality, Physics, Intent, Causality, and Value



Zhu, Y., et al. (2020). Beyond deep: A paradigm shift to cognitive ai with humanlike common sense. *Engineering*, 2020.

AGI agents: Humans, Robots, Digital Agents

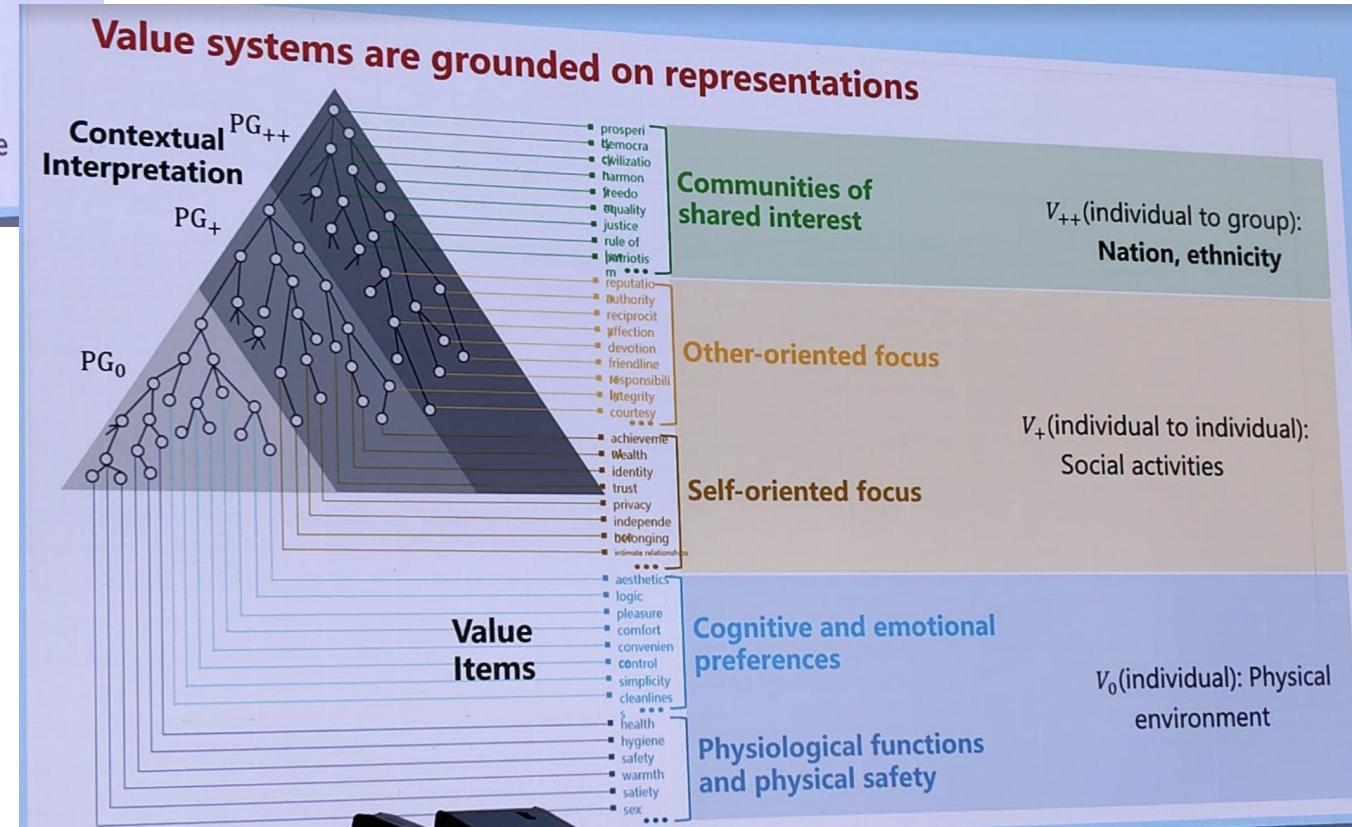
The three types of agents are different algorithms and implementations but share a common mathematical space.



Human-AI Symbiosis:

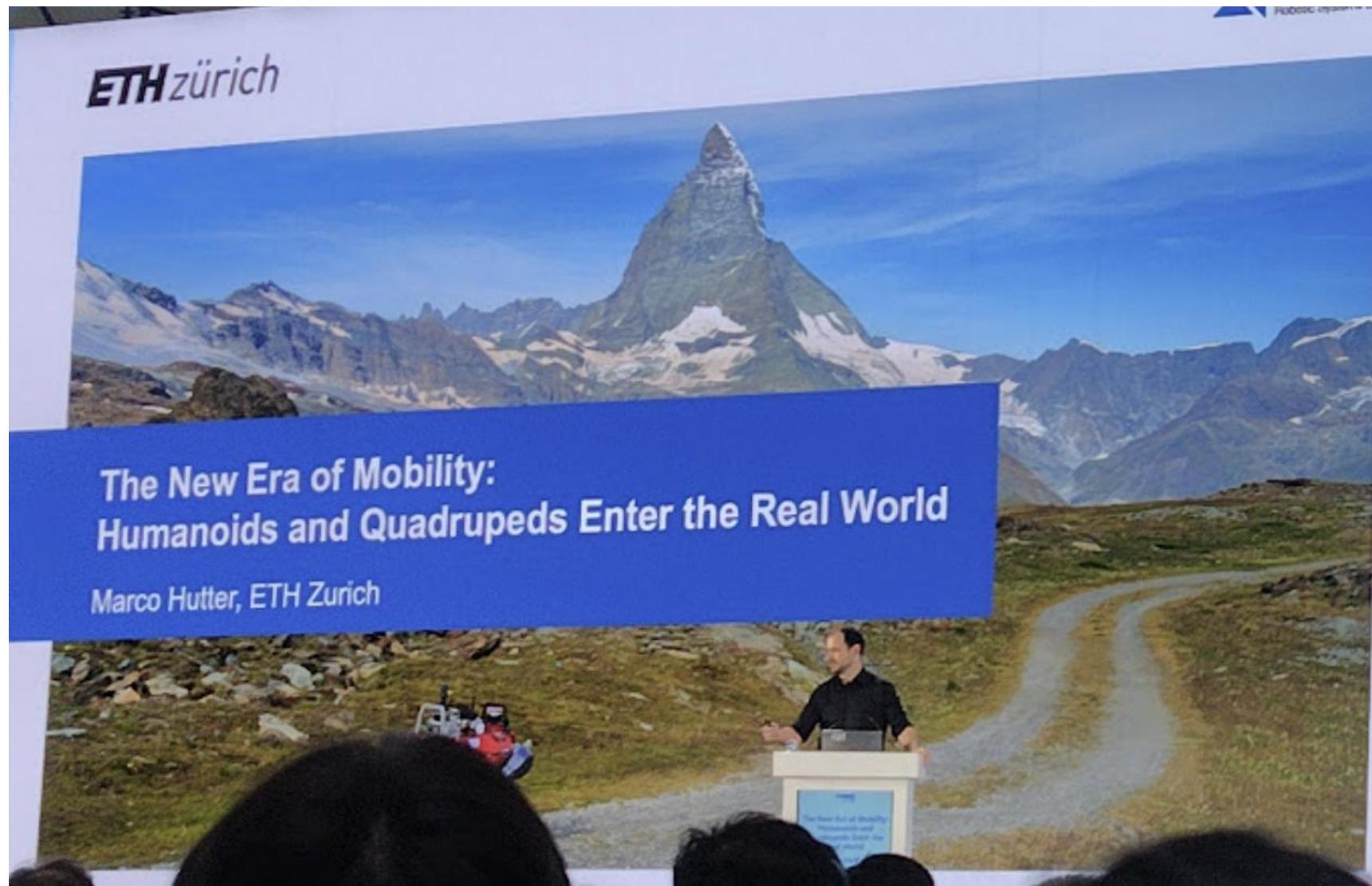
Three types of agents co-evolve based on a common cognitive architecture

階層関係を利用すると、ロボットの種類に応じて、
ロボットに非依存の部分を再利用できる





THE UNIVERSITY OF
OSAKA



近年の4足歩行や2足歩行ロボットの進化は全て、彼から始まっているといつても過言ではない

From research to products in a decade



ETH Zurich - Robotic Systems Lab

Research on autonomous robots

ANYbotics

founded 2016, ~200 employees



近年の4足飛行ロボット
のカンブリアン爆発を招
いた三つの要因

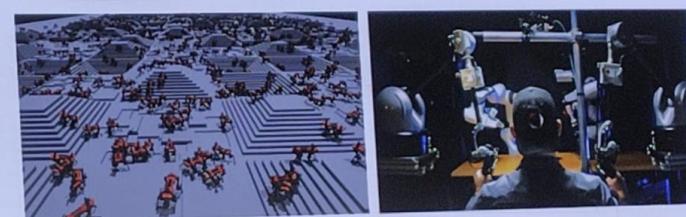
Hutterらが開発してきた
ロボット

3 key factors enabling the Cambrian Explosion in legged robots

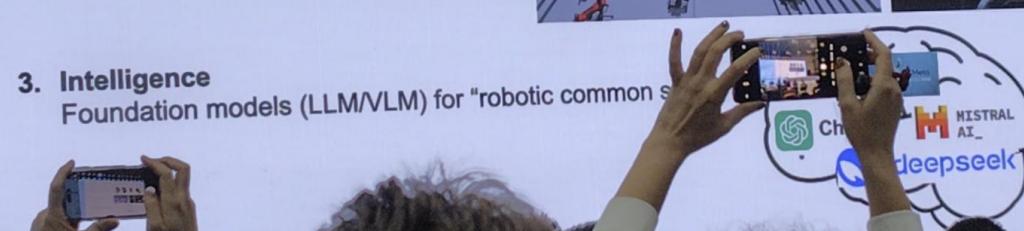
1. Hardware
inexpensive, compact, powerful
actuation, sensing, and compute



2. Control
Reinforcement and imitation learning

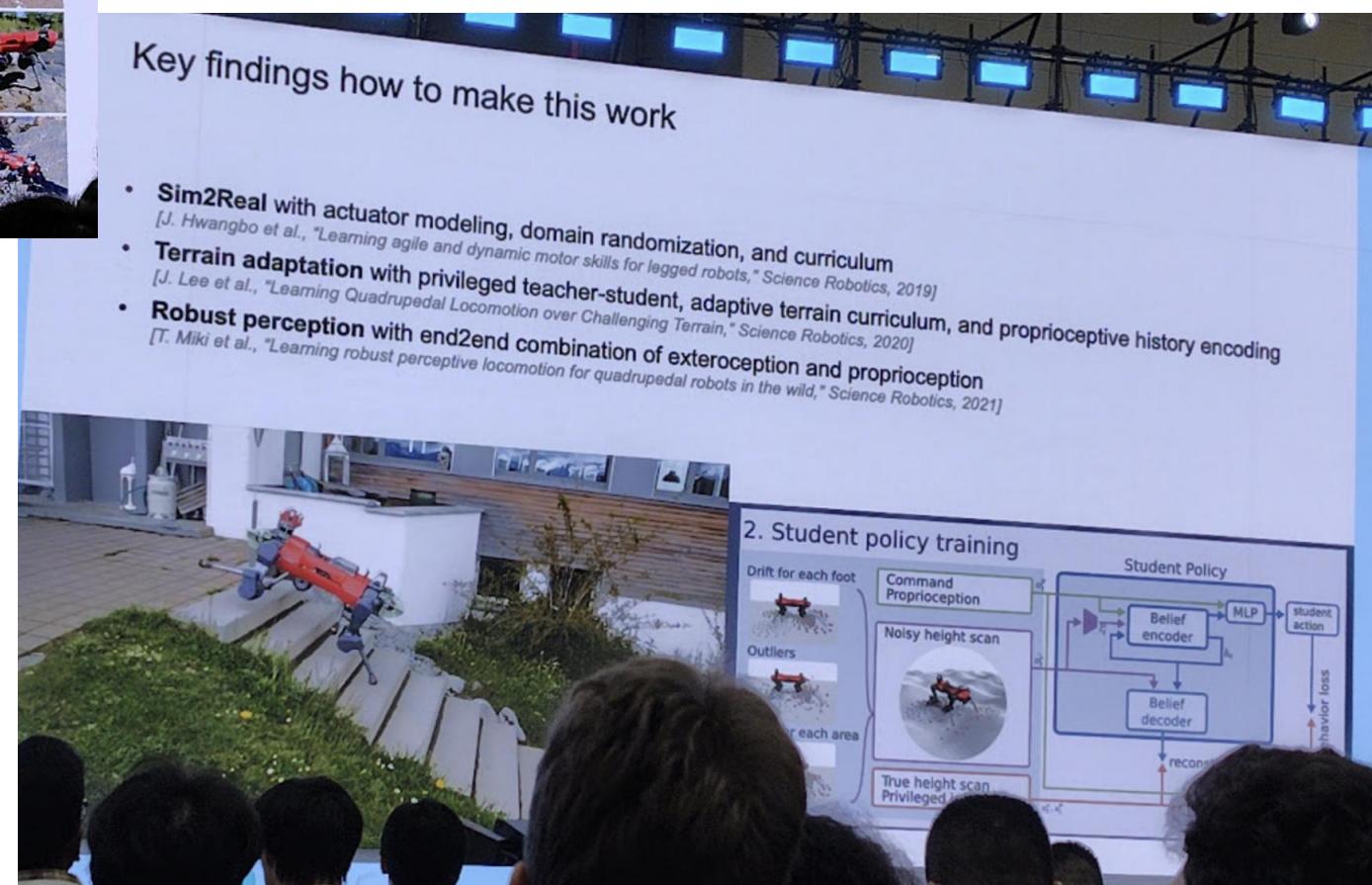
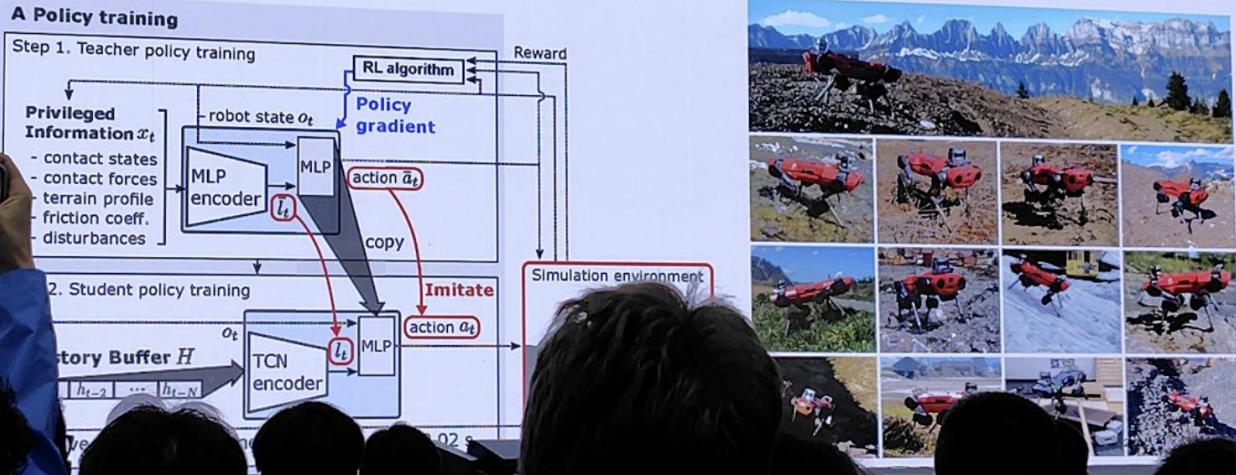


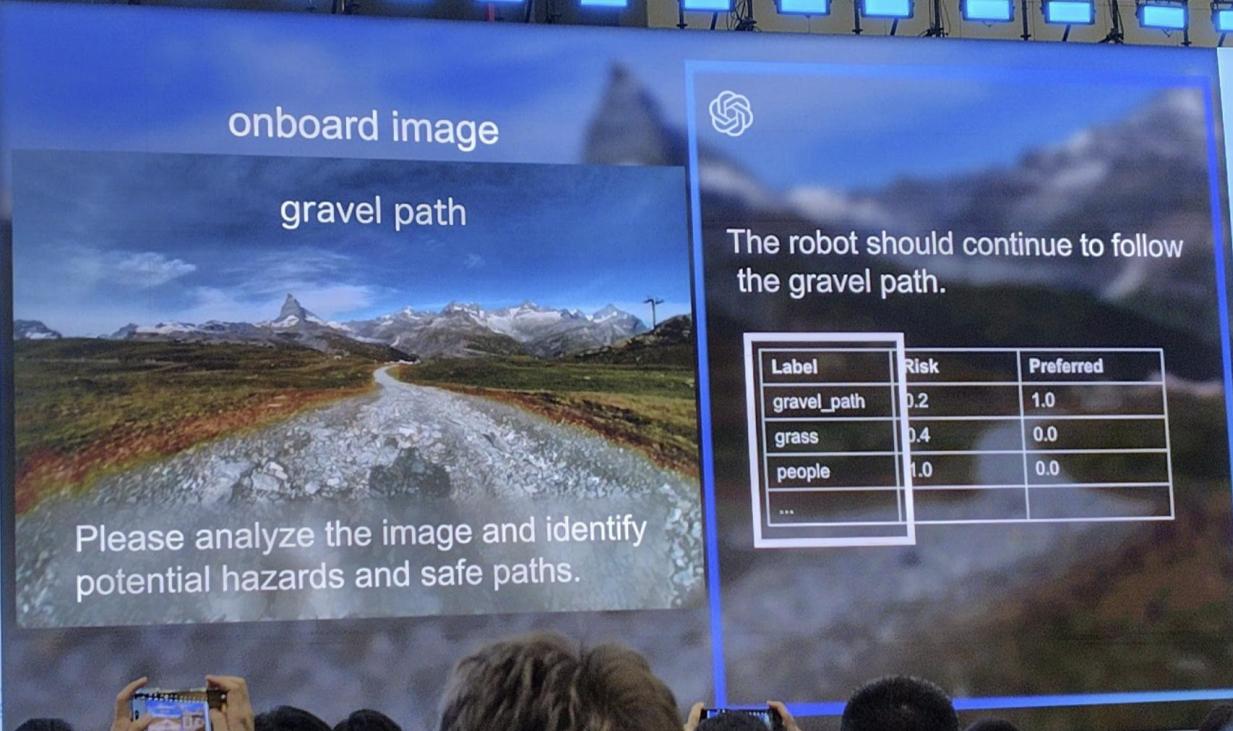
3. Intelligence
Foundation models (LLM/VLM) for "robotic common s



Key findings how to make this work

- **Sim2Real with actuator modeling, domain randomization, and curriculum**
[J. Hwangbo et al., "Learning agile and dynamic motor skills for legged robots," *Science Robotics*, 2019]
- **Terrain adaptation with privileged teacher-student, adaptive terrain curriculum, and proprioceptive history encoding**
[J. Lee et al., "Learning Quadrupedal Locomotion over Challenging Terrain," *Science Robotics*, 2020]







Award Papers

会議としては機械学習が多いが、IROSらしく、手法の組み合わせや実装のような研究が多く優秀論文の候補に選ばれている



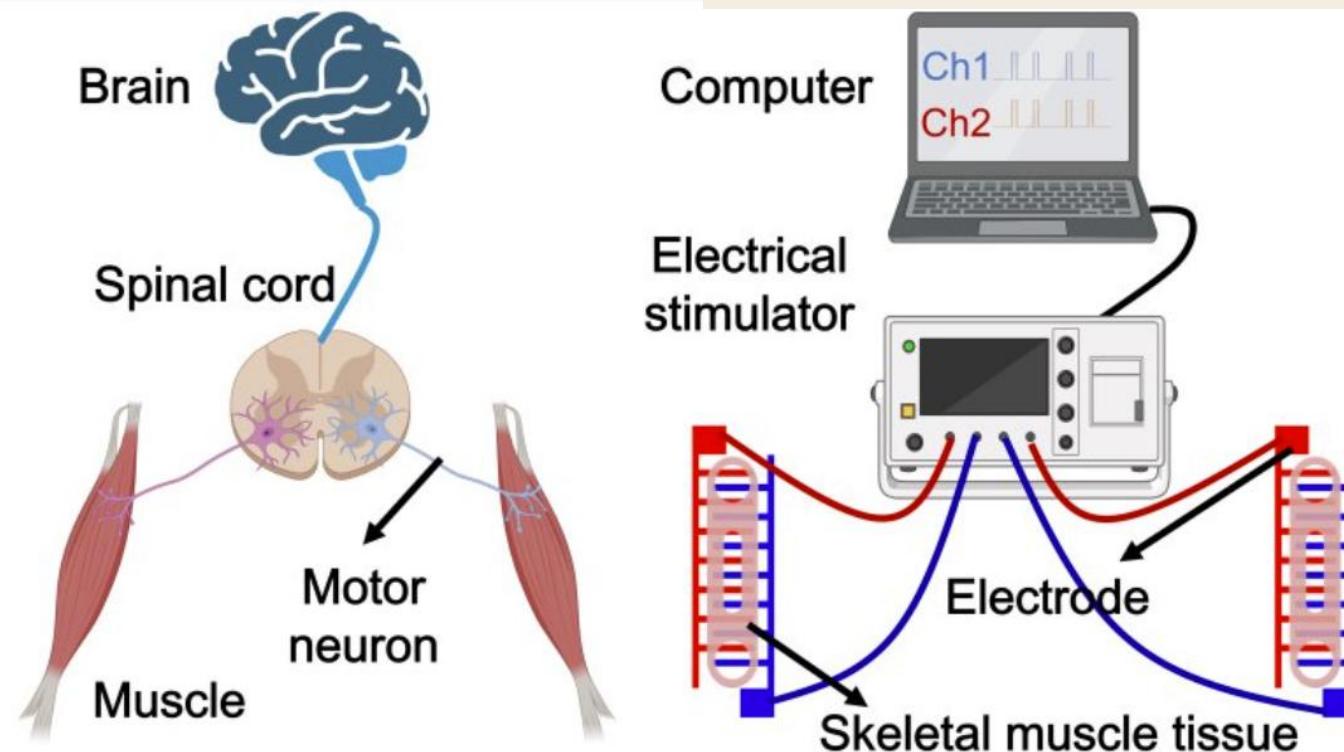
Best Paper Award

THE UNIVERSITY OF
OSAKA

Interdigitated Electrodes for Selective Stimulation of Skeletal Muscle Actuators in Biosyncretic Robots

Lianchao Yang¹, Chuang Zhang², Qi Zhang³, Yiwei Zhang⁴, Hengshen Qin⁵, Lianqing Liu¹

¹Shenyang Institute of Automation, Chinese Academy of Sciences, ²Shenyang Institute of Automation Chinese Academy of Sciences, ³SHENYANG INSTITUTE OF AUTOMATION, CHINESE ACADEMY OF SCIENCES, ⁴Chinese Academy of Sciences, ⁵Shenyang Institute of Automation



人の筋肉のように選択的に筋肉を刺激する仕組みを、Thin-film Interdigitated electrodes (IDEs)を用いた 3 D Skeletal Muscle Tissue (SMT)で実現した

Selective Stimulation of Muscle Tissue—A Novel Approach to Enhancing Controllability in Biohybrid / Biosyncretic Robots



THE UNIVERSITY OF
OSAKA

Best Paper Award
Finalist

FruitNeRF++: A Generalized Multi-Fruit Counting Method Utilizing Contrastive Learning and Neural Radiance Fields

Lukas Meyer¹, Andrei-timotei Ardelean¹, Tim Weyrich¹, Marc Stamminger²

¹Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg, ²Universität Erlangen-Nürnberg



NeRFを利用して、木に成了た果実の位置と形を推定



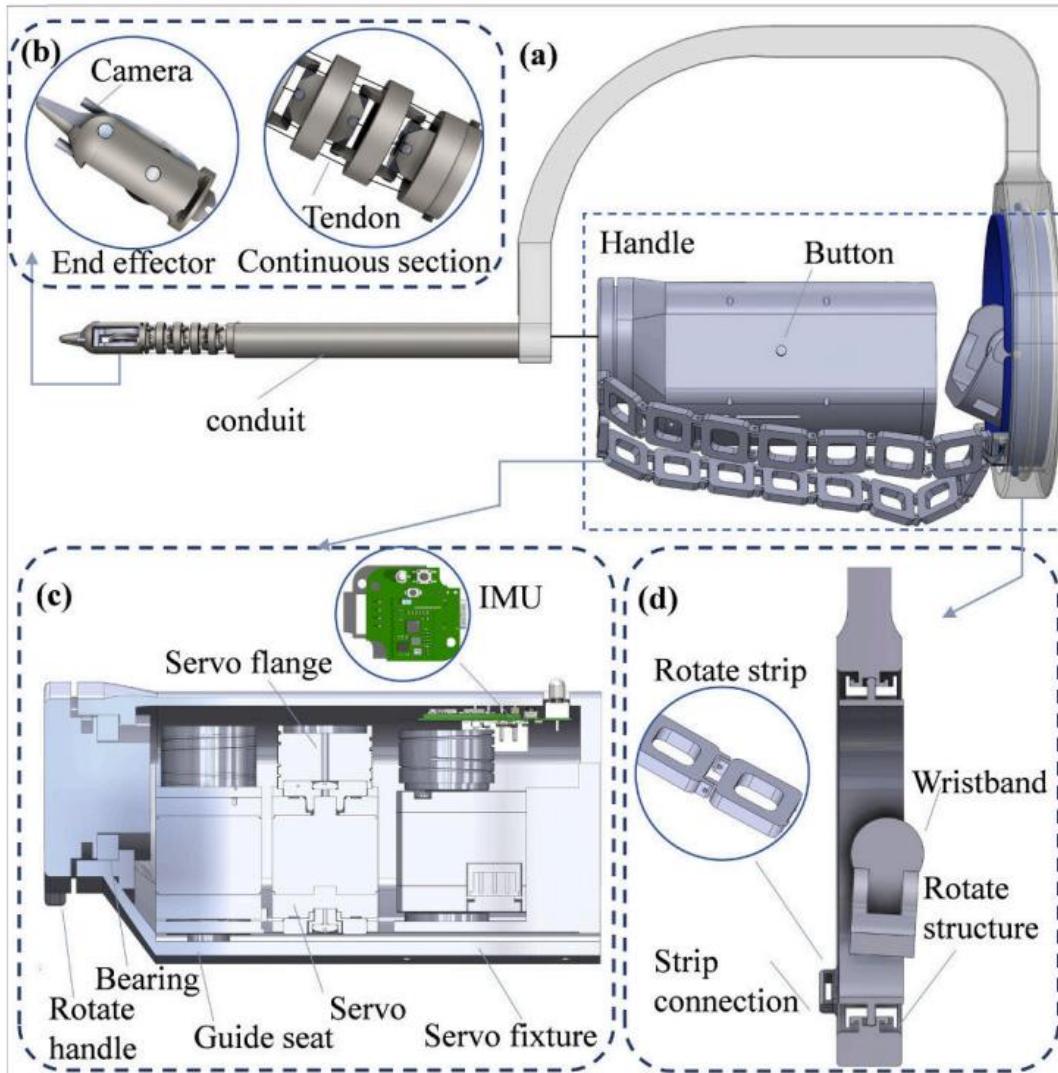
THE UNIVERSITY OF
OSAKA

Best Paper Award
Finalist

Human-Guided Robotic-Assistance Handheld Continuum Medical Robot System

Fei Wang¹, Changhao Luo¹, Zexi Zhao², Pingyu Xiang², Ke Qiu², Yufei Wei², Yue Wang², Rong Xiong², Haojian Lu²

¹ZheJiang University, ²Zhejiang University



Continuum robotを応用した
手術支援デバイスの提案



Neural MP: A Neural Motion Planner

Murtaza Dalal¹, Jiahui Yang¹, Russell Mendonca¹, Youssef Khaky¹, Ruslan Salakhutdinov², Deepak Pathak¹

(1) Generate Diverse Scenes Using Pybullet and Objaverse



(1) Sample Programmatic Obstacles in Collision Free Poses

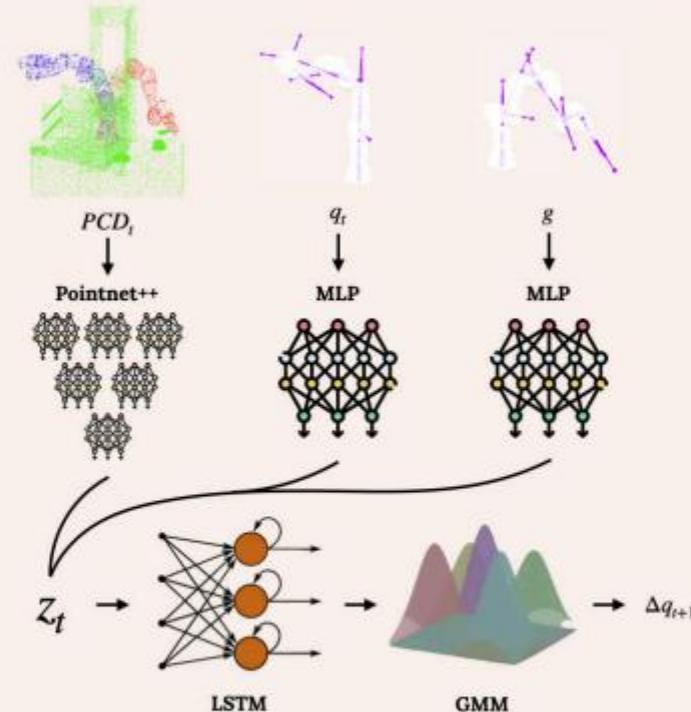
(2) Place Objaverse Meshes inside Receptacles and on Table



(3) Sample Collision Free Start and Goal Robot Configurations

(4) Generate Large-Scale Imitation Learning Dataset via Sampling-based Motion Planning

(2) Distilling Motion Planning via Visual Imitation Learning

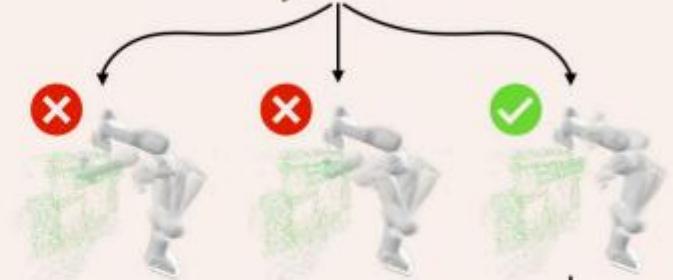


(3) Test Time Optimization and Sim2real Transfer

(1) Construct Multiview Pointcloud From Depth Sensors



(2) Sample N trajectories of Length T from Neural Planner pi_g



$$\text{Optimize: } \min_{\tau \sim \rho_g} \sum_{t=1}^{T-1} \sum_{k=1}^K [SDF_{q_t}(PCD_O^k) < \epsilon]$$

Deploy Lowest Collision Trajectory on robot



Fig. 3: **Method Overview:** We present Neural Motion Planners, which consists of 3 main components. **Left:** Large Scale data generation in simulation using expert planners **Middle:** Training deep network models to perform fast reactive motion planning **Right:** Test-time optimization at inference time to improve performance.



THE UNIVERSITY OF
OSAKA

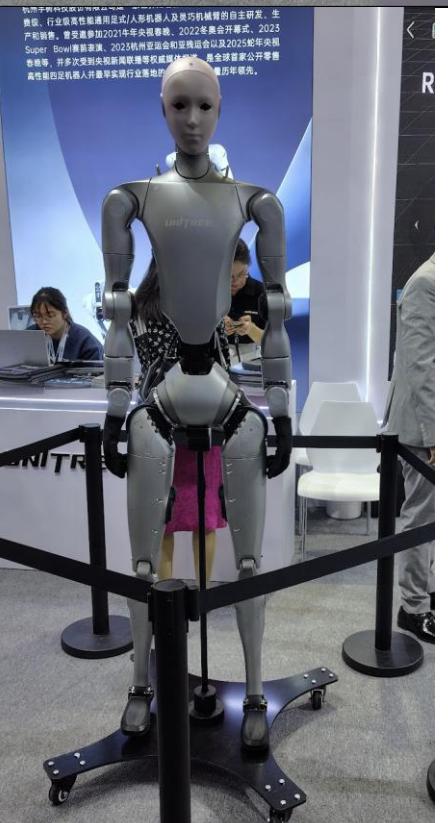
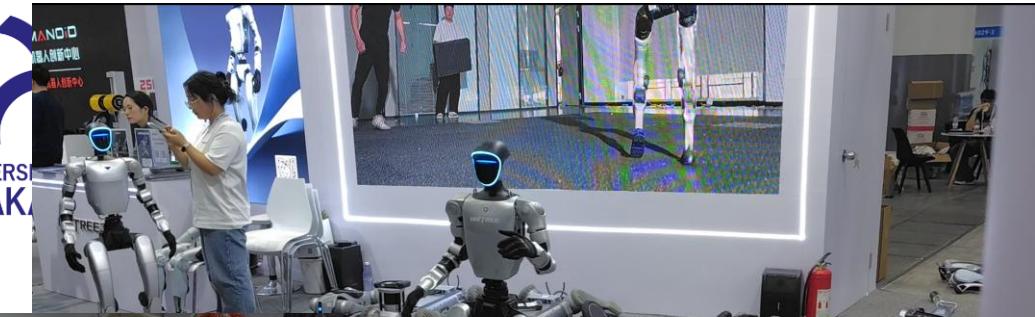
Exhibition



びっくりするくらいの量のヒューマノイドの展示があった



THE UNIVERSITY
OSAKA PREFECTURE



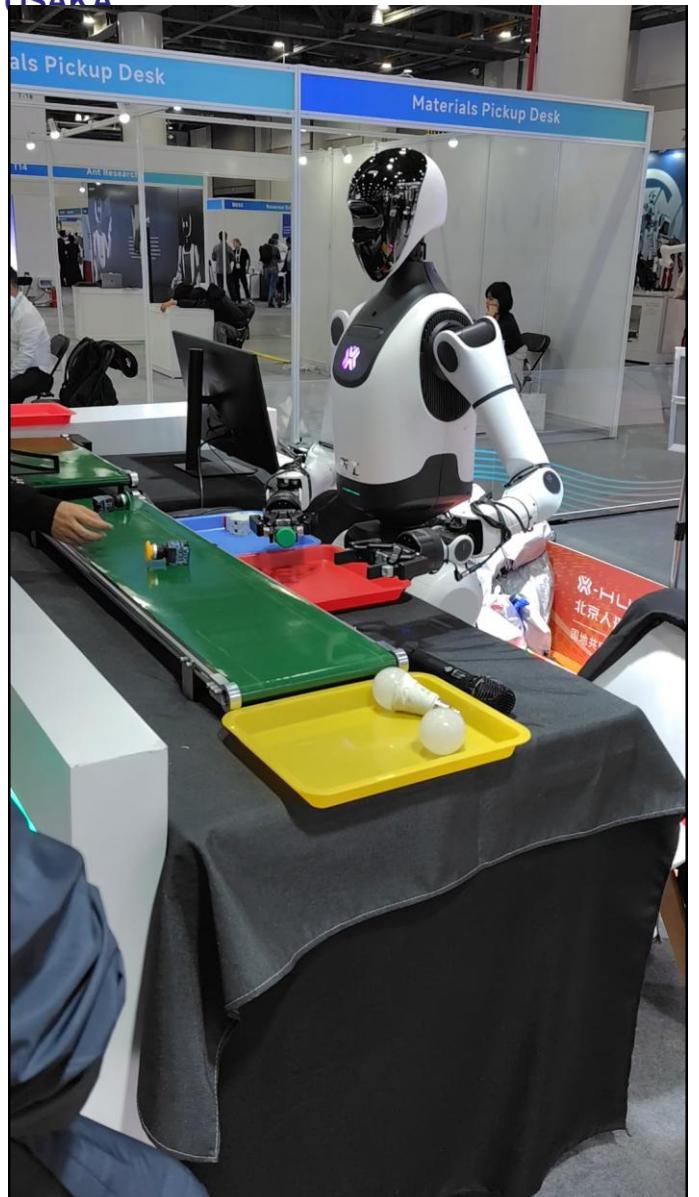
2足歩行ロボットの一部





THE UNIVERSITY OF
OSAKA

上半身型も非常に多い
模倣学習もあたりまえのように実演





THE UNIVERSITY OF
OSAKA



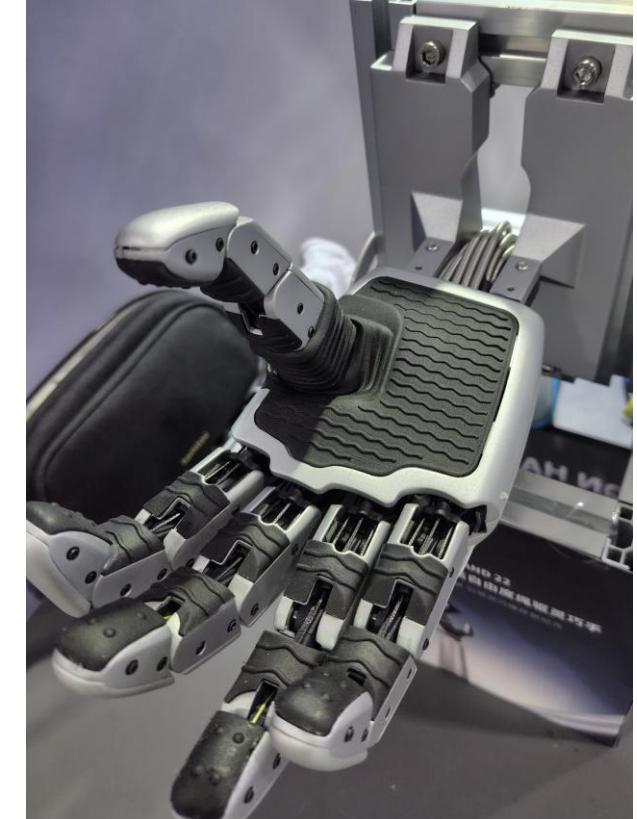
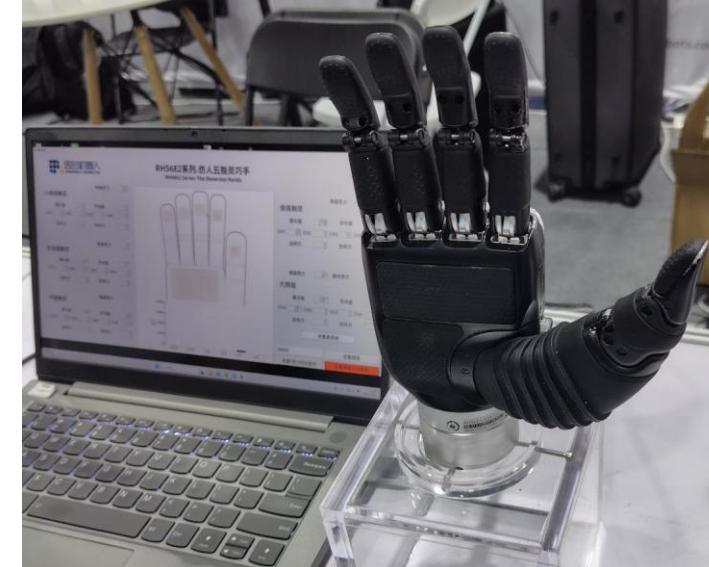


开放团队
立大学博士、上交大副
工程师/博士生组成，技
术仿学习+物理引擎
会议发表多篇论文，技术
前沿水平。

THE UNIVERSITY
OSAKA



多指ハンド多くの種類のものが展示された



ロボット用のモータも数社の展示があった



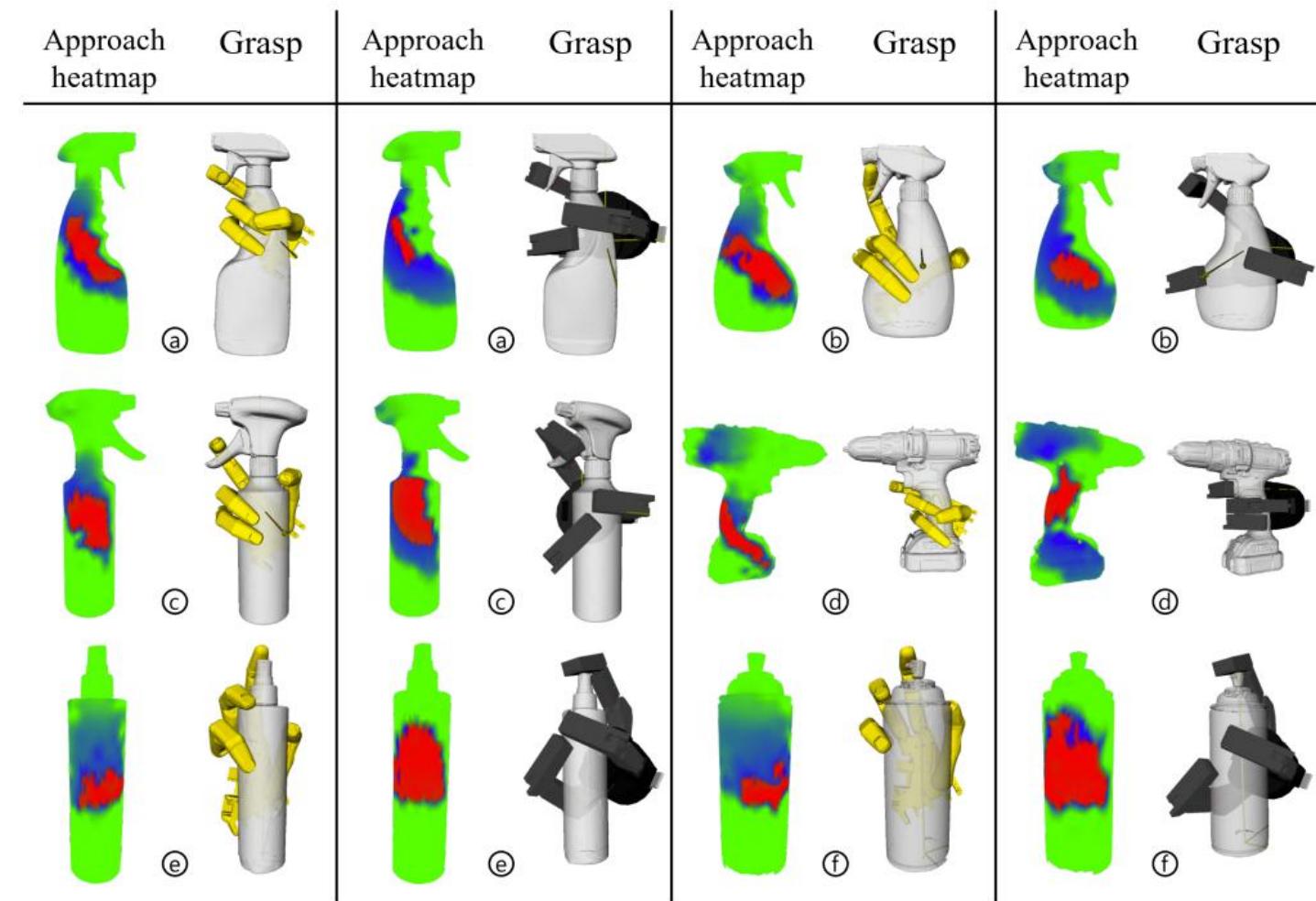
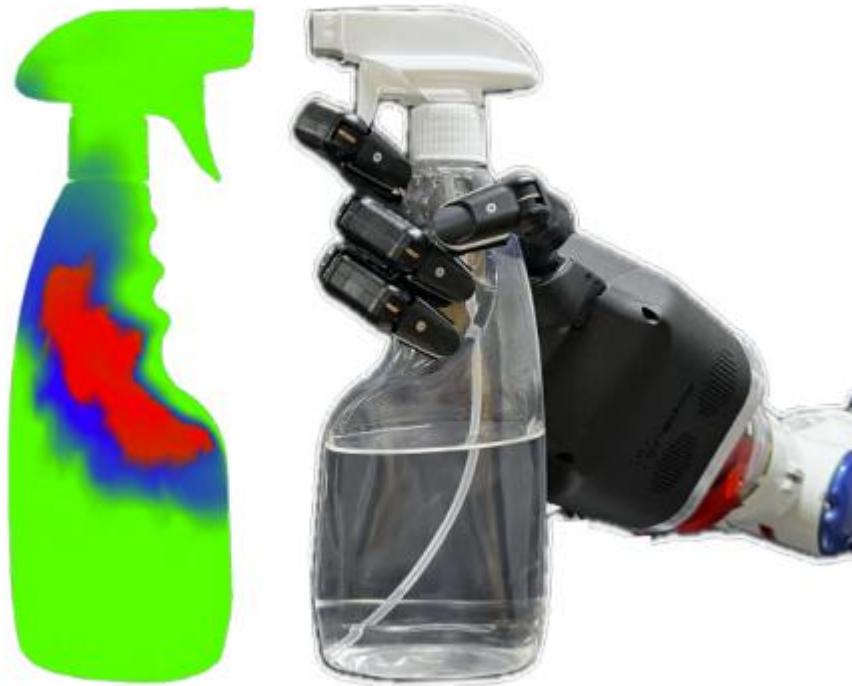


THE UNIVERSITY OF
OSAKA

Functional Eigen-Grasping Using Approach Heatmaps

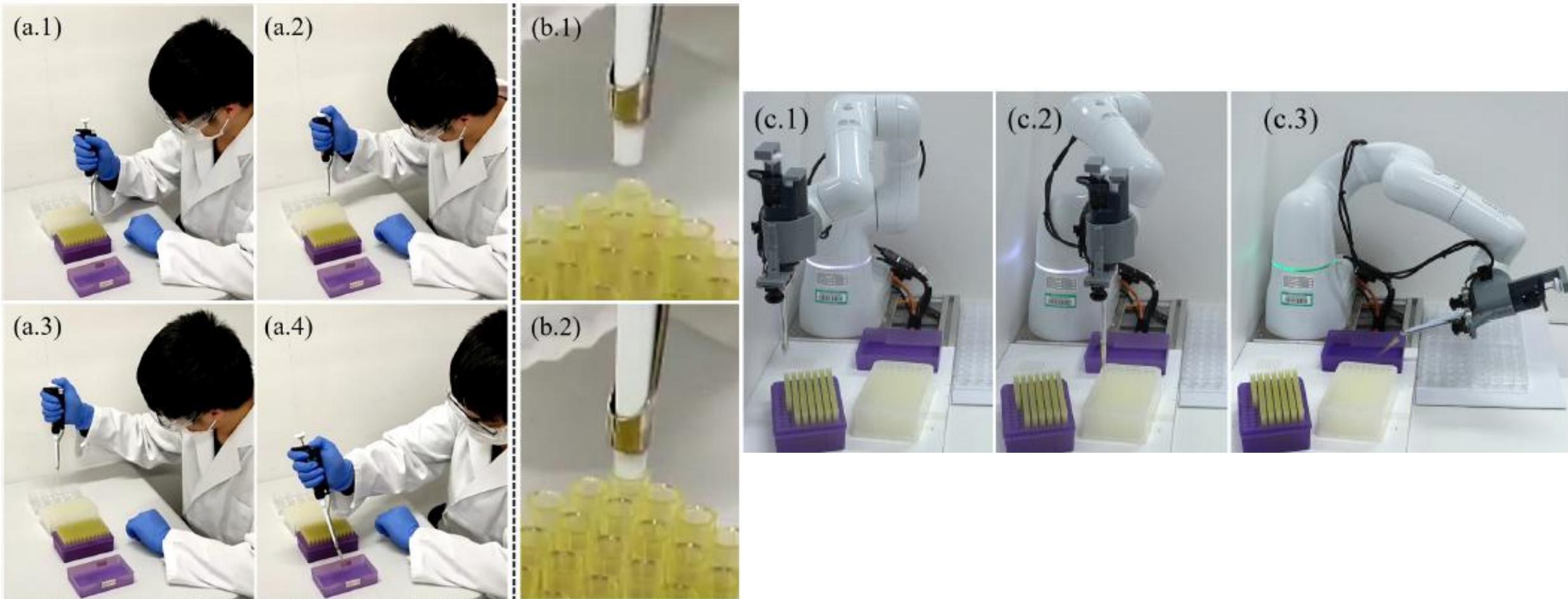
Malek Aburub¹, Kazuki Higashi², Weiwei Wan¹, Kensuke Harada¹

¹The University of Osaka, ²Osaka University



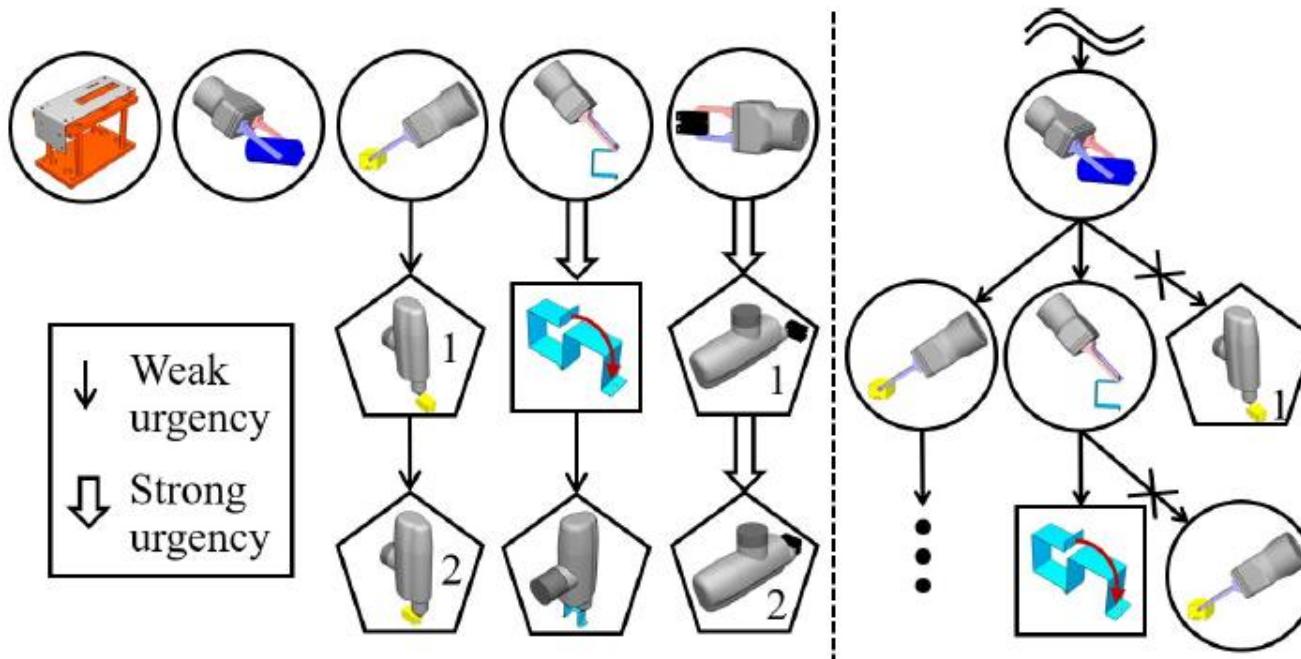
Integrating a Pipette into a Robot Manipulator with Uncalibrated Vision and TCP for Liquid Handling

Junbo Zhang^{1,2}, Weiwei Wan^{1,2,*}, Nobuyuki Tanaka², Miki Fujita³, Koichi Takahashi² and Kensuke Harada¹



Assembly Sequence Planning Considering Robotic Motion Costs and Multi-Operation Constraints

Haruto Nagai¹, Weiwei Wan^{*1}, Hiroki Suemoto², Kouichi Masaoka², Kensuke Harada¹



(a) Workflow-constraints with motion details

(b) Searching tree

